

MUSEE
JULES
VERNE



Carnet d'exploration

Pour découvrir le musée Jules Verne

En famille



Jules Verne



Félix Nadar, Portrait photographique de Jules Verne

EN QUELQUES MOTS

Jules Verne est né à Nantes il y a presque 200 ans. Inspiré par les explorations et les inventions de son époque, il écrit des romans où l'imaginaire tient une place importante. Il invite ses lecteurs à découvrir les mondes sous-marins dans *20 000 lieues sous les mers*, le centre de la Terre dans *Voyage au centre de la Terre*, l'espace dans *Autour de la Lune*.

Les personnages de Jules Verne vivent des aventures extraordinaires. Ils voyagent en ballon, à dos d'éléphant, en maison à vapeur, en vaisseau volant, en sous-marin, etc.

Son œuvre a inspiré des générations de créateurs dans les domaines de la littérature, de la bande dessinée, de la peinture et des arts graphiques, du cinéma et des arts de la scène.

JULES VERNE DE NANTES

Et lui, Jules Verne, a-t-il vécu des aventures pendant son enfance à Nantes ? Oui... En voici une :

Tout près de la maison de campagne de ses parents à Chantenay (à l'ouest de Nantes), sur la Loire, Jules est monté seul à bord d'une barque qui commence à prendre l'eau... Panique à bord ! Jules se jette sur un îlot. Livré à lui-même sur une île inconnue, il écrit plus tard : *« Déjà je songeais à construire une cabane de*

branchages, à fabriquer une ligne avec un roseau et des hameçons avec des épines. »

Heureusement, l'aventure se termine vite et bien !

« Cela ne dura que quelques heures, et, dès que la mer fut basse, je n'eus qu'à traverser avec de l'eau jusqu'à la cheville pour gagner ce que j'appelais le continent, c'est-à-dire la rive droite de la Loire ! »

› Si, comme Jules Verne, tu veux inventer une « Robinsonnade »

(aventure sur une île déserte), place le décor, imagine les personnages et invente les premières scènes...

Te voilà sur ton île. Tu disposes d'une corde, d'un couteau, d'une voile de bateau, d'une boîte d'allumettes. Sans oublier les habits que tu portes.

Quelle est la première chose que tu cherches sur l'île ?

Avant la nuit, tu dois trouver où construire un abri : à quoi ressemble-t-il ?

Tu as faim : comment fais-tu pour manger ?

Tu rencontres un personnage inattendu : à quoi ressemble-t-il ?

Tu explores ton environnement : qu'est-ce que tu y découvres ?

› As-tu remarqué cette aquarelle de l'artiste Jean Bruneau ? Elle représente le jeune Jules Verne sur le port de Nantes.



Jean Bruneau, Le jeune Jules Verne sur les quais de Nantes, aquarelle

› Tu peux observer les autres aquarelles du peintre et chercher Jules Verne à différentes périodes de sa vie.

Tu peux aussi identifier les lieux nantais représentés.

LE VOYAGEUR

Qui fait le pari fou de réaliser un tour du monde en seulement 80 jours, à une époque où l'avion n'existe pas encore ?

Le héros du célèbre roman de Jules Verne *Le tour du monde en 80 jours* : Phileas Fogg !

Trains, paquebots, éléphant, traîneau, voilier à vapeur... tous les moyens sont bons pour avancer ! Pour Phileas Fogg, il s'agit surtout de ne pas perdre de temps, afin de gagner son pari et de rentrer à Londres 80 jours après son départ. Cet objectif incroyable l'empêche de profiter des escales et des découvertes que réservent la plupart des voyages.

Phileas Fogg part avec un simple sac comme bagage.

En revanche, Jules Verne voyage avec une grande malle.

› As-tu regardé cette malle ?
Mais qu'emporte-t-il d'après toi ?



Malle de voyage de Jules Verne

Une longue-vue ?

Des cartes ?

Une photo de famille ?

Un carnet d'écriture ?

Une mappemonde ?

Une boussole ?

Des livres ?

Des coquillages ?

› Et toi, si tu partais loin,
que mettrais-tu dans cette malle
de voyage ?

Au cours de sa vie, Jules Verne a eu trois bateaux avec lesquels il a navigué jusqu'en mer Méditerranée : le *Saint-Michel I*, le *Saint-Michel II* et le *Saint-Michel III* (Michel comme son fils).

Son premier bateau est un « cabinet de travail flottant » où il fait installer un bureau et une bibliothèque. Il y a écrit en partie le célèbre roman *20000 lieues sous les mers*.

Comme le *Saint-Michel I*, le *Nautilus* du capitaine *Nemo* (héros de *20000 lieues sous les mers*) abrite une bibliothèque.

› Si tu étais invité à participer à une croisière à bord du *Nautilus*, quels livres aimerais-tu trouver dans la bibliothèque sous-marine ?

› Au musée, tu peux observer les maquettes de chacun des *Saint-Michel*.



Bruno Landry, Maquette du *Saint-Michel III*

› Quelles sont les différences principales entre les trois bateaux ?

À ton avis, lequel est le plus rapide ?

Lequel te semble le plus confortable ?

› Et toi, comment serait le bateau de tes rêves ?

L'UNIVERNE

« **Trajet direct en 97 heures 20 minutes.** »

Un obus, trois hommes et deux chiens, un trajet direct de la Terre à la Lune. Michel Ardan, l'un des héros des romans *De la Terre à la Lune* et *Autour de la Lune*, déclare : « **Je ne sais pas si les mondes sont habités, et, comme je ne le sais pas, je vais y voir !** »

Jules Verne s'intéresse beaucoup aux sciences et se tient informé des progrès et inventions de son époque. Il imagine un vol dans l'espace à bord d'une capsule habitée pour rejoindre la Lune. Il écrit *Autour de la Lune* en 1869. 100 ans plus tard, en 1969, le premier homme marche sur la Lune. Incroyable, non ? On peut dire de Jules Verne qu'il était visionnaire !

› *Au musée, tu découvres la maquette du projectile habité décrit dans les romans. Regarde tout ce qu'il contient...*



Jean-Marc Deschamps, Maquette de la capsule lunaire

› **Et tu peux prendre place à bord!** L'intérieur capitonné de la capsule a été reconstitué : installe-toi sur la banquette ! **Prêt pour le décollage ! 3, 2, 1...**

Par le hublot, tu aperçois un sélénite (habitant de la Lune) imaginé par l'artiste contemporain Jean Bonichon : il pousserai donc des fraises dans l'espace ?

› *D'autres maquettes sont exposées au musée. Les as-tu remarquées ? Un vaisseau volant pour explorer les airs, un sous-marin pour explorer les mers.*

Tu peux observer la maquette du sous-marin le *Nautilus*.

› *Selon toi, quels sont les espaces techniques où se trouvent les machines ?*

Et les espaces de vie ?

Où est la cabine du capitaine ?



Jean Gagneux, Maquette du Nautilus

› *Et toi, quelles explorations pourrais-tu imaginer ?*

L'exploration des glaces ?

Des forêts ?

› *Quelles machines inventerais-tu ?*

Machines à pédales ?

Machines à voiles ?

Machines à hélices ?



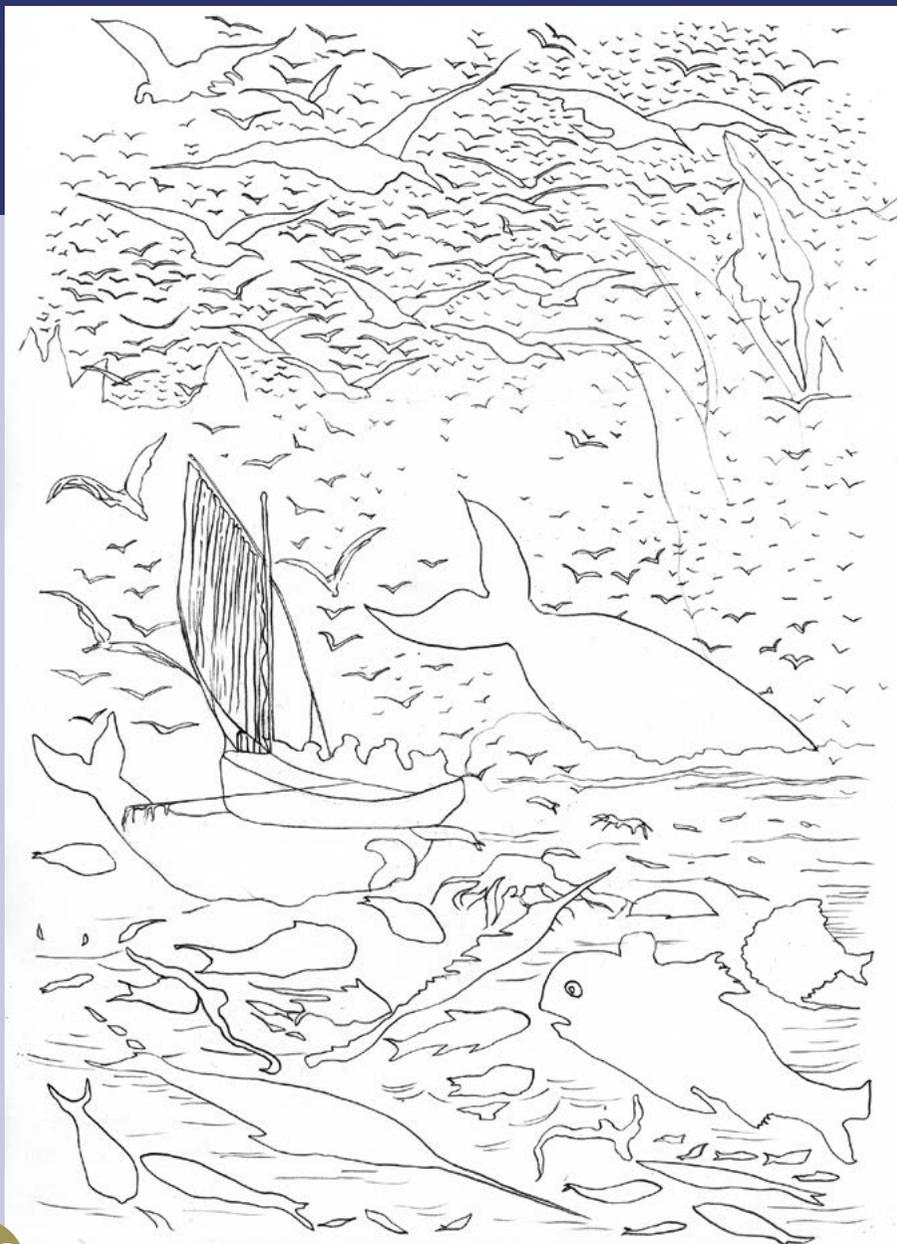
James Gurney, *Décollage nocturne*

› *As-tu observé le tableau qui représente un insecte géant, mécanique et lumineux qui prend son envol depuis la place Royale, à Nantes.*

Beaucoup d'artistes se sont inspirés de l'univers de Jules Verne pour créer leurs propres œuvres et, bien après sa mort, continuent d'être influencés par lui. Ils ne manquent pas de lui rendre hommage : as-tu remarqué le personnage peint en bas à gauche du tableau ? **À ton avis, qui est-ce ?**

À tes crayons!

Tu peux colorier cette image extraite des *Voyages et aventures du capitaine Hatteras* de Jules Verne.



Elsa Ferry d'après Édouard Riou

MUSÉE
JULES
VERNE

Musée Jules Verne
3 rue de l'Hermitage, 44100 Nantes
Tél. 02 40 69 72 52
www.julesverne.nantesmetropole.fr

 Nantes
Métropole

2 cours du Champ-de-Mars
Nantes 44 923 CEDEX 09
Tél. : 02 40 99 48 48