

Le jeu de memory

Jules Verne a écrit de nombreux livres, dans lesquels il a inventé différents personnages voyageant à travers le monde entier et même au-delà, à dos d'éléphant, en ballon, en sous-marin ...

Crée ton propre **jeu de memory** et pars à la découverte des illustrations originales de ces aventures extraordinaires !



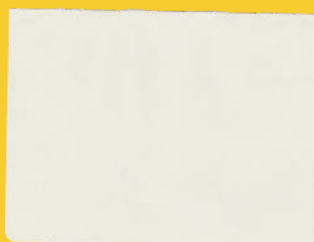
Niveau
Facile



Durée
20-30
minutes

matériel

- 4 feuilles de papier épais au format A4 (type papier Canson)
- Les illustrations téléchargées sur le site du musée Jules Verne
- Une paire de ciseaux
- Un bâton de colle



(x 4)



(x 32)



étape 1

IMPRESSION

Imprime en double chaque illustration sur des feuilles de papier épais (32 images au total).

étape 2

DÉCOUPAGE

Découpe chaque image imprimée, de manière à obtenir 32 cartes de memory au total.



À TOI DE JOUER !

Mélange bien tes cartes et place les **face cachée** sur une table. La partie de memory peut commencer : celui qui arrive à retrouver le plus de paires gagne !



N'hésites pas à nous partager ta création à musee.julesverne@nantesmetropole.fr

ASTUCE

Pour consolider tes cartes, tu peux demander à un adulte de les **plastifier** !